

Science and Society – informatika

1. Spolupráce při vývoji softwaru a výpočetní činnosti
2. Návrh programu, proces vývoje a dokumentace
3. Testování, ladění a opravy chyb
4. Binární čísla a digitální reprezentace dat
5. Komprese a ukládání dat
6. Metadata, informace a analýza dat
7. Využití programů ke zpracování a vizualizaci dat
8. Algoritmy a algoritmické myšlení
9. Proměnné, přiřazování a matematické výrazy
10. Seznamy a datová abstrakce
11. Booleovská logika a rozhodování
12. Podmíněné příkazy a vnořené podmínky
13. Tvorba algoritmů a řešení problémů
14. Vyhledávací algoritmy a efektivita algoritmů
15. Náhodnost, simulace a modelování
16. Limity výpočetní techniky, heuristika a nerozhodnutelné problémy
17. Počítačové systémy, sítě a internet
18. Pakety, směrování, protokoly a odolnost proti chybám
19. Paralelní a distribuované výpočty
20. Dopad výpočetní techniky: etika, soukromí, bezpečnost, zkreslení a digitální propast

Dne 1. září 2026 schválila PhDr. Kateřina Kožnarová, ředitelka školy Sunny Canadian International School – Základní škola a Gymnázium, s.r.o.